Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua

ParkinNica

Vivir bien cada día

CREAR CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA) PERSONAJES QUE CUENTEN HISTORIAS EDUCATIVAS SOBRE EL PARKINSON



¿Cómo nacieron Lucho, Lucha y Nico, su familia y amistades para educar, informar y acompañar a nuestra comunidad?

Julio del 2026 | Managua, Nicaragua

Una producción de la
Comisión Ejecutiva de la
Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua (ParkinNica)

CREAR CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA) PERSONAJES QUE CUENTEN HISTORIAS EDUCATIVAS SOBRE EL PARKINSON

Presentación en línea para embajadores líderes de la Davis Phinney Foundation for Parkinson

Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
ParkinNica
Vivir bien cada dia



Nico

ÍNDICE

1. Objetivos educativos
2. ¿Por qué crear historietas educativas sobre el Parkinson?
3. ¿Cómo llegamos a la IA?
4. Nacimiento de Lucho y Lucha y sus personalidades
5. Problemas que superamos
6. Primeras historietas elaboradas
7. Primeras impresiones físicas (Offset)
8. Construcción de una identidad gráfica
9. Limitaciones de la IA
9. Resultados



Creamos historietas educativas para informar, apoyar y acompañar a las personas con Parkinson y a quienes las cuidan.

¡Juntos vivimos bien cada día!

OBJETIVOS

- Facilitar la educación sobre Parkinson.
- Aumentar la comprensión de pacientes y familiares.
- Apoyar el trabajo de médicos y terapeutas.
- Reducir el estigma.
- Crear una identidad educativa permanente para ParkinNica.

Con información, apoyo, comprensión y ajustes, podés seguir aportando tu talento y **vivir bien cada día.**

Información · Apoyo · Comprensión · Ajustes · Talento · Bienestar

CREAR CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA) PERSONAJES QUE CUENTEN HISTORIAS EDUCATIVAS SOBRE EL PARKINSON

Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
ParkinNica
Vivir bien cada día.

La Inteligencia Artificial como aliada para educar, informar e inspirar esperanza.

ChatGPT

Tecnología al servicio de las personas con Parkinson y sus familias.



Conocimiento | Innovación | Esperanza

Juntos usamos la IA para crear contenidos educativos claros, cercanos y motivadores.



Vivir bien cada día.

ParkinNica | Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua

Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua

ParkinNica

Vivir bien cada día.

CREAR CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA) PERSONAJES QUE CUENTEN HISTORIAS EDUCATIVAS SOBRE EL PARKINSON

ParkinNica no cuenta con dibujantes ni diseñadores gráficos, por lo que estos personajes no hubieran podido ser creados sin la ayuda del ChatGPT 5.5, que actualmente utilizan muchas personas.

El GPT es un recurso del que disponen, sobre todo, los negocios, los creadores de contenido como periodistas y comunicadores, artistas, diseñadores y juventud en general.

Varios chats de Inteligencia Artificial están casi al alcance de todos, así que, lo que ha hecho ParkinNica lo pueden hacer todas las organizaciones que agrupan a personas con Parkinson.

Lo principal para usar la IA, es darle instrucciones claras y muy precisas.



La IA es una herramienta poderosa que, bien utilizada, puede educar, informar e inspirar esperanza.

Vivir bien cada día.

ParkinNica

Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua

Julio del 2026 | Managua, Nicaragua

¿Por qué crear personajes educativos sobre el Parkinson?

1 Información clara y confiable



La información médica es el punto de partida para aprender.

2 Aprendizaje sencillo y atractivo



Los personajes educativos explican temas complejos de forma sencilla y cercana.



Vivir bien cada día

3 Apoyo para la familia y cuidadores



La familia comprende mejor y brinda un apoyo más efectivo y solidario.

4 Mejora la calidad de vida de las personas



Más conocimiento, más confianza, más autonomia y mejor calidad de vida.

EDUCACIÓN
Información clara y confiable.

COMPRENSIÓN
Entendemos mejor la enfermedad.

ESPERANZA
Motivación para seguir adelante cada día.

CALIDAD DE VIDA
Más bienestar, autonomía y participación.

ParkinNica – *Vivir bien cada día*

¿Cómo llegamos a la IA?

El camino de ParkinNica para crear personajes educativos y sus historietas

1 UNA IDEA QUE NOS INSPIRÓ



Queríamos comunicar información sobre el Parkinson de una manera clara, sencilla y atractiva.

2 HEMOS ESTADO ORGANIZANDO UNA EXPOSICIÓN DE ARTES PLÁSTICAS ALEGÓRICAS AL PARKINSON



Hemos estado organizando una exposición de artes plásticas alegóricas al Parkinson, y necesitábamos un logotipo que la representara visualmente.

3 NECESITÁBAMOS UN LOGOTIPO



Buscamos 10 obras de arte significativas para crear un logotipo que las uniera en una sola imagen.

4 PRIMERAS PRUEBAS CON IA



Usamos un chat gratis de Google, pero no pudo trabajar con imágenes. Buscamos otras opciones.

5 ENCONTRAMOS A CHATGPT



Probamos ChatGPT (gratuito) y logró crear una imagen hermosa e imprecionante.

6 MEJOR VERSIÓN Y MEJORES RESULTADOS



Compramos la versión GPT-5.5. Respondió mejor a nuestras instrucciones y logramos el logotipo definitivo.

7 NACEN LUCHO, LUCHA Y NICO Y SUS HISTORIETAS



Con ayuda de la IA creamos a nuestros personajes y comenzamos a producir historietas educativas sobre el Parkinson.



La IA fue una herramienta poderosa,
pero la creatividad, la experiencia y el compromiso de ParkinNica fueron esenciales para lograrlo.

¡Vivir bien cada día!

Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
ParkinNica
Vivir bien cada día.

★ Idea ★ Búsqueda ★ Pruebas ★ Aprendizaje ★ Mejora ★ Creación ★ Resultados

¿Cómo llegamos a la IA?

El camino de ParkinNica para crear personajes educativos y sus historietas

1 UNA IDEA QUE NOS INSPIRÓ



Queríamos comunicar información sobre el Parkinson de una manera clara, sencilla y atractiva.

2 HEMOS ESTADO ORGANIZANDO UNA EXPOSICIÓN DE ARTES PLÁSTICAS ALEGÓRICAS AL PARKINSON



Hemos estado organizando una exposición de artes plásticas alegóricas al Parkinson, y necesitábamos un logotipo que la representara visualmente.

3 NECESITÁBAMOS UN LOGOTIPO



Buscamos 10 obras de arte significativas para crear un logotipo que las uniera en una sola imagen.

4 PRIMERAS PRUEBAS CON IA



Usamos un chat gratis de Google, pero no pudo trabajar con imágenes. Buscamos otras opciones.

5 ENCONTRAMOS A CHATGPT



Probamos ChatGPT (gratuito) y logró crear una imagen hermosa e impresionante.

6 MEJOR VERSIÓN Y MEJORES RESULTADOS



Compramos la versión GPT-5.5. Respondió mejor a nuestras instrucciones y logramos el logotipo definitivo.

7 NACEN LUCHO, LUCHA Y NICO Y SUS HISTORIETAS



Con ayuda de la IA creamos a nuestros personajes y comenzamos a producir historietas educativas sobre el Parkinson.



La IA fue una herramienta poderosa,
pero la creatividad, la experiencia y el compromiso de ParkinNica fueron esenciales para lograrlo.

¡Vivir bien cada día!

Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
ParkinNica
Vivir bien cada día

★ Idea ★ Búsqueda ★ Pruebas ★ Aprendizaje ★ Mejora ★ Creación ★ Resultados

Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua

ParkinNica

Vivir bien cada día

CINCO OBRAS MAESTRAS

QUE MARCARON LA HISTORIA DEL ARTE Y LA HUMANIDAD





1. GUERNICA
(Pablo Picasso, 1937)

Denuncia el horror de la guerra y el sufrimiento de la población civil bombardeada. Es un poderoso símbolo antibélico y un llamado universal a la paz y a la dignidad humana.

2. EL GRITO
(Edvard Munch, 1893)

Expresa la angustia existencial del ser humano frente a un mundo incierto y amenazante. Representa la ansiedad, el miedo y la soledad modernos con una fuerza emocional inigualable.

3. LAS ESPIGADORAS
(Jean-François Millet, 1857)

Rinde homenaje a las mujeres trabajadoras del campo y a la dignidad del trabajo humilde. Es un símbolo de justicia social, sencillez y respeto por quienes sostienen la vida con su esfuerzo.

4. EL BARCO DE LOS ESCLAVOS
(J. M. W. Turner, 1840)

Conmueve por su representación del sufrimiento y la deshumanización durante la trata de esclavos. Es una obra que invita a la reflexión sobre la memoria histórica y los derechos humanos.

5. LA LIBERTAD
(Eugène Delacroix, 1830)

Exalta la libertad, la valentía y la lucha del pueblo por un futuro mejor. Es un icono de los ideales de justicia, igualdad y fraternidad que inspiran a generaciones.

Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua

ParkinNica

Vivir bien cada día

CINCO ESCULTURAS ICÓNICAS QUE INSPIRAN Y CUENTAN HISTORIAS

Arte que educa, conmueve y trasciende generaciones













1 CRISTO REDENTOR

(Heitor da Silva Costa, 1931)
Río de Janeiro, Brasil

Símbolo universal de fe, paz y esperanza. Representa la acogida y el amor incondicional. Desde lo alto del Corcovado, abraza a la humanidad sin distinción, recordándonos la importancia de la unidad y la compasión.

2 EL BESO

(Auguste Rodin, 1886)
París, Francia

Expresión sublime del amor y la conexión humana. Rodin captura el momento en que dos seres se funden en un abrazo eterno. Es una obra que celebra los sentimientos más profundos y la belleza de las relaciones humanas.

3 DAVID

(Miguel Ángel, 1504)
Florencia, Italia

Ícono del Renacimiento y de la perfección del cuerpo humano. David simboliza el valor, la inteligencia y la determinación para enfrentar desafíos. Representa la fuerza interior y la confianza en uno mismo para vencer cualquier adversidad.

4 LOBA CAPITOLINA

(Siglo V a. C.)
Roma, Italia

Emblema de la ciudad de Roma. La loba amamantando a Rómulo y Remo simboliza el origen, la protección y la supervivencia. Es un recordatorio del poder de los vínculos y de cómo las comunidades se construyen sobre sus raíces.

5 MAMAN

(Louise Bourgeois, 1999)
Bilbao, España

Representa a la madre como protectora y cuidadora. Su imponente presencia transmite fortaleza, resiliencia y la capacidad de cuidar y sostener a otros. Evoca los lazos familiares y la memoria afectiva.

Estas obras maestras nos enseñan sobre el amor, la fe, el valor, los orígenes y la protección.

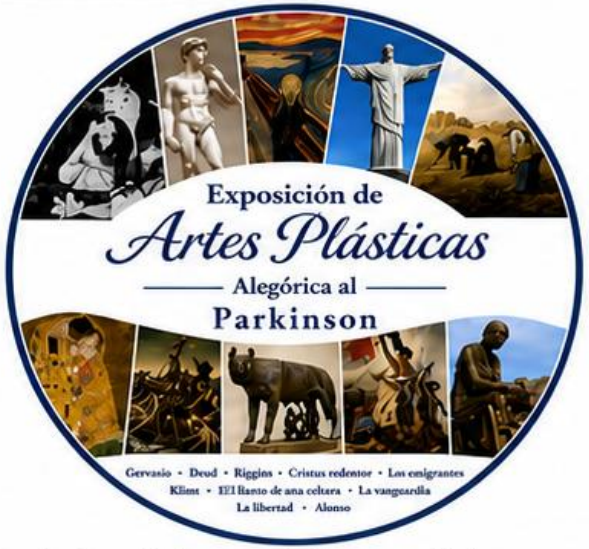
El arte nos conecta, nos inspira y nos hace mejores cada día.

ParkinNica
Vivir bien cada día

CREAR CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA)
PERSONAJES QUE CUENTEN HISTORIAS EDUCATIVAS SOBRE EL PARKINSON

ParkinNica
Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
Vivir bien cada día

3. Buscamos otro chat gratiuto de IA, el GPT, al cual le escribimos las instrucciones y le agregamos un archivo con las diez obras de arte. Respondió con la imagen que se muestra a continuación:



Sin embargo, cuando le solicitamos al chat que hiciera unas correcciones, comenzó a comportarse erráticamente. Entonces decidimos comprar en línea la versión más económica del GPT, que es el 5.5, y cuesta **US$5.00 al mes**, con el que llegamos a la siguiente versión.

4. La versión utilizada permitió un mayor control sobre las instrucciones y facilitó el proceso interactivo de diseño. Hace lo que se le pide y va más allá, pues aporta sugerencias. Decidimos utilizar la imagen anterior, con algunas modificaciones. Finalmente el logotipo quedó así:



Exposición de
Artes Plásticas
Alegórica al Parkinson

En formatos verticales, el logotipo también se puede utilizar poniendo el nombre debajo de la imagen. Aunque no parece que haya mayores cambios respecto del logo original producido por el GPT-4, con este chat ya no se podía hacer modificaciones.

La IA puede ser una gran aliada para crear materiales educativos que informen, inspiren y acompañen a nuestra comunidad.

¡Sigamos aprendiendo juntos!

ParkinNica
Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
Vivir bien cada día

CREAR CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA) PERSONAJES QUE CUENTEN HISTORIAS EDUCATIVAS SOBRE EL PARKINSON



IV- NACIMIENTO DE LUCHO, LUCHA Y NICO

Dada la experiencia con el logotipo de la Exposición de Artes Plásticas Alegóricas al Parkinson, se nos ocurrió solicitarle al GPT-5.5 que creara a dos personajes de historieta, un hombre y una mujer, de la tercera edad, con determinadas características.

La finalidad era que estos personajes posteriormente pudieran contar historias educativas y atractivas sobre diversos aspectos acerca del Parkinson.

El chat añadió por su cuenta a un narrador, que resultó ser un perico.

Tras varias modificaciones, los personajes finales quedaron de la siguiente manera:



LUCHA

Mujer alegre, empática y activa. Enfrenta el Parkinson con valentía y una actitud positiva. Motiva, orienta y comparte experiencias de vida.

LUCHO

Hombre optimista, perseverante y disciplinado. Vive con Parkinson, pero no se detiene. Comparte consejos prácticos, aprendizajes y su día a día.

NICO

Perico narrador, curioso y entusiasta. Presenta, comenta y refuerza los mensajes clave de cada historia.

Juntos, Lucho, Lucha y Nico forman un equipo que informa, educa, acompaña y motiva a las personas con Parkinson, a sus familias y a toda la comunidad.

Vivir bien cada día

ParkinNica
Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
Vivir bien cada día

Sello Editorial ParkinNica • Una creación de la Comisión Ejecutiva de ParkinNica e IA


Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
ParkinNica
Vivir bien cada dia
Lucha
Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
ParkinNica
Vivir bien cada dia
Nico
Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
ParkinNica
Vivir bien cada dia
Lucho

Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
ParkinNica
Vivir bien cada día

CREAR CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA) PERSONAJES QUE CUENTEN HISTORIAS EDUCATIVAS SOBRE EL PARKINSON

Una vez creados estos tres personajes principales para que contaran historias sobre diversos aspectos acerca del Parkinson, le pedimos al GPT-5.5 que les creara una familia y amistades. El resultado final fue:





Don Carlos · Doña Marta · Ana · Firulais · Lucha · Lucho · Nico · Doña Elena · Sofía · Dra. Velásquez

FAMILIA CERCANA



Doña Elena — Mamá de Lucho
Ana — Hija
Sofía — Nuera
Carlos — Nieto
Camila — Nieta
Firulais — Mascota

FAMILIA AMPLIADA



Don Carlos — Papá de Lucha
Doña Marta — Mamá de Lucha
Lucía — Hermana
Pedro — Hermano

AMISTADES Y APOYOS



Dr. Ramírez — Neurólogo
Lic. Claudia — Psicóloga
Carlos — Amigo
Rosa — Amiga
Nico — Compañero

Juntos, Lucho, Lucha y Nico, su familia y amistades forman una gran red de apoyo. Comparten experiencias, se cuidan y aprenden cada día para vivir bien con Parkinson.

Apoyo · Comprensión · Respeto · Esperanza

ParkinNica
Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
Vivir bien cada día

Sello Editorial ParkinNica • Una creación de la Comisión Ejecutiva de ParkinNica e IA

FICHAS DE PERSONAJES EDUCATIVOS DE PARKINNICA

Personas cercanas, positivas y comprometidas con la educación sobre el Parkinson

LUCHO



DATOS GENERALES
Nombre completo: Lucho
Edad aparente: 72 años

PERSONALIDAD
- Optimista
- Perseverante
- Amigable
- Disciplinado
- Con sentido del humor

RASGOS FÍSICOS
- Cabello y bigote gris
- Lentes
- Sonrisa permanente

VESTIMENTA OFICIAL
- Gorra azul con logotipo de ParkinNica
- Chaqueta deportiva azul
- Camiseta blanca con logotipo de ParkinNica y nombre "Lucho"
- Pantalón deportivo azul
- Tenis deportivos

ACCESORIOS
- Andador (cuando la escena lo requiera)
- Bastón (ocasionalmente)

FRASE CARACTERÍSTICA
"¡Vivir bien cada día si es posible!"

LUCHA



DATOS GENERALES
Nombre completo: Lucha
Edad aparente: 70 años

PERSONALIDAD
- Cariñosa
- Firme
- Organizada
- Solidaria
- Esperanzadora

RASGOS FÍSICOS
- Cabello gris rizado
- Lentes
- Sonrisa amable

VESTIMENTA OFICIAL
- Chaqueta verde
- Camiseta blanca con logotipo de ParkinNica y nombre "Lucha"
- Pantalón oscuro
- Zapatos deportivos cómodos

FRASE CARACTERÍSTICA
"La información es nuestra mejor aliada."

NICO



DATOS GENERALES
Nombre completo: Nico
Especie: Periquito
Edad aparente: 5 años (joven de espíritu)

FUNCIÓN
- Narrador oficial de las historietas
- Explica conceptos complejos de forma sencilla

FRASE CARACTERÍSTICA
"¡Información, apoyo y esperanza!"

¿POR QUÉ NICO?
Nico aporta alegría, cercanía y facilita que los mensajes lleguen a todas las edades.
¡Siempre está ahí para ayudarnos a entender mejor y mantener la motivación!



JUNTOS EDUCAMOS, APOYAMOS E INSPIRAMOS

Vivir bien cada día

ParkinNica
Vivir bien cada día

Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
ParkinNica
Vivir bien cada día



PROBLEMAS QUE SUPERAMOS

El camino no fue fácil, pero con paciencia, precisión y trabajo en equipo logramos los resultados que queríamos.



ANTES: LOS RETOS



1. GLOBOS CON DOS COLITAS

A veces los globos salen con dos colitas y no se sabía quién hablaba.



2. CAMBIOS NO PEDIDOS

El chat cambiaba colores de ropa, accesorios o expresiones sin que lo indicáramos.



3. ERRORES DE TEXTO

Había faltas ortográficas o frases poco claras.



4. POSICIÓN Y ENCUADRE

Los personajes salían muy grandes, cortados o fuera del encuadre del afiche.



5. LOGOTIPO INCONSISTENTE

El logotipo cambiaba de tamaño, color o forma.



6. INTERPRETACIONES INCORRECTAS

A veces la IA entendía algo diferente a lo que queriamos.

DESPUÉS: LAS SOLUCIONES

1. GLOBOS CORRECTOS Y CLAROS

Revisamos cada viñeta y dejamos una sola colita, apuntando al personaje que habla.



2. DEFINICIONES PRECISAS

Dimos instrucciones muy claras sobre colores, vestimenta, accesorios y expresiones.



3. REVISIÓN Y CORRECCIÓN

Leímos todo cuidadosamente y corregimos ortografía, gramática y redacción.



4. ENCUADRE ADECUADO

Ajustamos el tamaño y la posición para que los personajes queden completos y centrados.



5. LOGOTIPO UNIFICADO

Establecimos el uso correcto del logotipo de ParkinNica en todos los materiales.



6. INSTRUCCIONES MÁS EFECTIVAS

Aprendimos a dar instrucciones más específicas y a revisar cada detalle antes de aprobar.



Cada corrección fue un aprendizaje. Cada aprendizaje nos acercó más a nuestro objetivo: crear materiales educativos de calidad para informar, apoyar e inspirar.

Vivir bien cada día ♥ ParkinNica

CREAR CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA)
PERSONAJES QUE CUENTEN HISTORIAS EDUCATIVAS SOBRE EL PARKINSON

ParkinNica
Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
Vivir bien cada día

VI- PRIMERAS HISTORIETAS ELABORADAS

La primera historieta que creamos fue una sobre el **abuso de los medicamentos** y las consecuencias para la persona con Parkinson, con base a un artículo que publicamos el 11 de abril en un medio de comunicación nica que tiene sus oficinas en Costa Rica; y otra sobre la **alimentación saludable**.





Informate, preguntá, participá.
¡Vos no estás solo, estamos acá para acompañarte!

Vivir bien cada día

ParkinNica
Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
Vivir bien cada día

CREAR CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA)
PERSONAJES QUE CUENTEN HISTORIAS EDUCATIVAS SOBRE EL PARKINSON

A inicios del año 2025 escribimos una **obra de teatro sobre el Parkinson**, que luego convertimos en un afiche:



Informar, comprender y apoyar para vivir bien cada día.

Creando recursos educativos para nuestra comunidad.

ParkinNica
Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
Vivir bien cada día

CREAR CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA) PERSONAJES QUE CUENTEN HISTORIAS EDUCATIVAS SOBRE EL PARKINSON

Lucho y Lucha han contado **20 historietas** sobre los siguientes temas:



- Conozcamos el Parkinson
- El día del diagnóstico
- Medicamentos y sus horarios
- Alimentación Saludable
- Dificultades para hablar
- Síntomas ocultos del Parkinson
- Alucinaciones
- Estrechimiento y Parkinson
  - Preparación para consultas médicas
  - Uso correcto del bastón y del andador
- La importancia del diagnóstico temprano
- Parkinson temprano y vida laboral
- Prevención de caídas
- Depresión y ansiedad
- Ejercicios físicos y Parkinson
- El papel de la familia
- Cuidar a las cuidadoras
- Prejuicios y estereotipos
- Trastornos del sueño
- Vivir bien cada día



Informar, comprender y apoyar para vivir bien cada día.

Historias que educan, inspiran y acompañan a nuestra comunidad.

Creando recursos educativos para mejorar la calidad de vida de las personas con Parkinson.

Vivir bien cada día

ParkinNica
Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
Vivir bien cada día

CREAR CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA) PERSONAJES QUE CUENTEN HISTORIAS EDUCATIVAS SOBRE EL PARKINSON

VII- PRIMERAS IMPRESIONES FÍSICAS (EN OFFSET)

A finales de junio imprimimos 130 ejemplares del afiche Alimentación Saludable, e igual cantidad del Abuso de medicamentos para el Parkinson, en tamaño **17" x 11"**, cartulina sulfito calibre 12, a todo color. Una imprenta nos ayudó este trabajo. Abajo una foto de ellos.







Informar, comprender y apoyar para vivir bien cada día.

Historias que educan, inspiran y acompañan a nuestra comunidad.

Creando recursos educativos para mejorar la calidad de vida de las personas con Parkinson.

Vivir bien cada día

IDENTIDAD INSTITUCIONAL DE PARKIN-NICA

Vivir bien cada día

Nuestra identidad refleja quiénes somos, qué representamos y el compromiso que tenemos con cada persona que vive con Parkinson y su entorno.



1. IDENTIDAD INSTITUCIONAL

También fue establecida una Identidad Institucional, mediante los siguientes elementos:

- Logotipo de **ParkinNica**. Nos identifica y nos representa.
- Tulipán rojo como símbolo central. Simboliza esperanza, vida y resiliencia.
- *Vivir bien cada día* — Lema: "Vivir bien cada día". Expresa nuestro propósito y motivación.
- Colores y estilo gráfico consistentes. Transmiten unidad, confianza y claridad.

3. CONSTRUCCIÓN DE UNA IDENTIDAD GRÁFICA

Una vez superados problemas y limitaciones, desaciertos y vacíos, inexactitudes y errores, quedaron definidas Reglas Gráficas permanentes:

- El logotipo de **ParkinNica** debe aparecer siempre en la camiseta de Lucho y Lucha.
- El logotipo puede aparecer completo o parcialmente visible.
- Los personajes deben conservar siempre el mismo rostro.
- Evitar cambios bruscos de edad, peinado o vestimenta.
- Mantener una apariencia alegre y digna.
- Nunca representar a las personas con Parkinson como derrotadas o sin esperanza.
- Destacar siempre la capacidad de adaptación, rehabilitación y superación.

Cada imagen que comunicamos debe inspirar confianza, motivar y reflejar nuestra misión: *vivir bien cada día.*

Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua

ParkinNica

Vivir bien cada día

IDENTIDAD INSTITUCIONAL DE PARKIN-NICA

Vivir bien cada día

Nuestra identidad refleja quiénes somos, qué representamos y el compromiso que tenemos con cada persona que vive con Parkinson y su entorno.



1. REGLAS GRÁFICAS

La definición de Reglas Gráficas, proporciona ventajas importantes:

- Los afiches o folletos tendrán siempre los mismos personajes.
- Las obras de teatro podrán usar versiones teatrales de Lucho y Lucha.
- Los artículos podrán transformarse fácilmente en historietas.
- En el futuro podrían producirse animaciones cortas.
- Los pacientes y familiares terminarán identificándose con ellos.
- Los médicos y terapeutas podrán utilizarlos como recurso educativo.

2. LÍNEA EDITORIAL

Con esta Identidad Institucional, se puede desarrollar una Línea Editorial para la producción de:

- Folletos educativos.
- Obras de teatro.
- Plegables.
- Presentaciones.
- Material para escuelas y universidades.
- Historietas.
- Afiches.
- "Banners".
- Publicaciones para redes sociales.
- Material para cuidadores.

Cada imagen que comunicamos debe **inspirar confianza, motivar y reflejar nuestra misión:** *vivir bien cada día.*

PARKINNICA: UNIDAD, ESPERANZA Y ACCIÓN PARA VIVIR BIEN CADA DÍA.

parkinica.org

Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua

ParkinNica

Vivir bien cada día

VENTAJAS DE CONTAR CON UNA IDENTIDAD VISUAL

Vivir bien cada día



Pensando en que en el futuro haremos múltiples publicaciones, hemos creado la Colección Editorial ParkinNica "Lucho, Lucha y sus amigos".

En unos años, ParkinNica dispondrá de decenas de historietas, folletos, afiches y obras teatrales perfectamente integrados entre sí, todos con la misma identidad visual y textual.



Y contamos con un mensaje central definido: ***Las personas con Parkinson pueden vivir bien cada día cuando cuentan con información, atención médica, ejercicio, rehabilitación y el amor de sus familias.***

ParkinNica tendrá una **imagen propia, reconocible** en Nicaragua y eventualmente en otros países.

Esto fortalecerá nuestra presencia y credibilidad, facilitando la conexión con más personas y organizaciones.

Además, Lucho y Lucha tienen una característica muy valiosa: **no son superhéroes.**

Son personas comunes que enfrentan el Parkinson con valentía, disciplina, ejercicio, tratamiento oportuno, información y amor familiar. Esto los hace creíbles y cercanos.

Y algo especialmente importante: el lema "Vivir bien cada día" ya no es solo una frase, sino el **hilo conductor** de todo el universo gráfico de ParkinNica, pudiendo aparecer en historietas, folletos, afiches, camisetas, obras de teatro y campañas educativas.

Es posible que estemos sentando las bases de un proyecto que durante años puede servir a muchas personas con Parkinson y a sus familias.

PARKINNICA: UNIDAD, ESPERANZA Y ACCIÓN PARA VIVIR BIEN CADA DÍA.

parkinica.org

Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua
ParkinNica
Vivir bien cada día

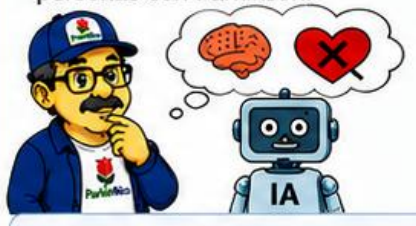
LIMITACIONES DE LA IA

Lo que aprendimos sobre ChatGPT e Inteligencia Artificial durante la creación de nuestras historietas



1 NO TIENE EXPERIENCIA HUMANA NI EMPATÍA REAL

La IA procesa información, pero no siente lo que viven las personas con Parkinson.



Ejemplo:

Puede dar respuestas correctas, pero no entiende el impacto emocional de la enfermedad.

Resultado: Debemos aportar nuestra experiencia, empatía y conocimiento real.

2 PUEDE EQUIVOCARSE O INVENTAR INFORMACIÓN

La IA genera respuestas basadas en patrones, no siempre en datos verificados.



Ejemplo:

Puede inventar citas, estudios o datos que no existen.

Resultado: Siempre verificamos la información antes de usarla.

3 NO ENTIENDE EL CONTEXTO NICARAGÜENSE

La IA no conoce nuestra cultura, expresiones locales o realidad social.



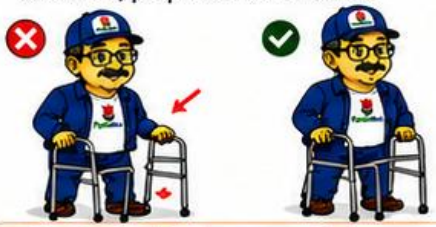
Ejemplo:

Usa palabras o expresiones que no son de aquí.

Resultado: Adaptamos el lenguaje al voseo nica y a nuestra identidad cultural.

4 TIENE LIMITACIONES VISUALES

A veces genera imágenes con errores en anatomía, proporciones o detalles.



Ejemplo:

Manos con más dedos, miradas que no van al frente, logotipos distorsionados.

Resultado: Revisamos cada imagen y corregimos hasta lograr coherencia y calidad.

5 DEPENDE DE INSTRUCCIONES CLARAS Y DETALLADAS

Si nuestra instrucción no es precisa, el resultado no será el esperado.



Ejemplo:

Pedir algo general produce resultados generales o incorrectos.

Resultado: Aprendimos a dar instrucciones especificas, paso a paso.

6 NO SUSTITUYE EL JUICIO HUMANO NI EL TRABAJO EN EQUIPO

La IA es un apoyo, pero las decisiones finales siempre deben ser nuestras.



Resultado: La IA nos asiste, pero el corazón, la ética y la responsabilidad son humanas.

¿QUÉ HICIMOS?

- Combinamos la IA con nuestra experiencia y conocimiento.
- Verificamos cada dato y contenido antes de publicarlo.
- Ajustamos el lenguaje y los mensajes a nuestra realidad nicaragüense.
- Revisamos y corregimos cada imagen y detalle gráfico.
- Trabajamos en equipo, aprendiendo juntos cada día.

RECORDATORIO IMPORTANTE

La IA es una herramienta. Las personas somos el propósito.



Usémosla con sabiduría, responsabilidad y corazón.

CONOCER LAS LIMITACIONES DE LA IA NOS PERMITE UTILIZARLA MEJOR, PARA SEGUIR CREANDO MATERIALES EDUCATIVOS DE CALIDAD.

Vivir bien cada día

ParkinNica
Vivir bien cada día

Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua

ParkinNica

Vivir bien cada dia

RESULTADOS

Los primeros resultados de este trabajo con apoyo de la IA, son:



1. FAMILIARIZARNOS

con el uso de la Inteligencia Artificial en la creación de personajes.



2. ELABORAR

20 historias educativos sobre el Parkinson, además de tres folletos y varias tarjetas, viñetas y anuncios publicitarios.



3. CONSTRUIR

una identidad gráfica y un sello editorial de ParkinNica.

ParkinNica *Vivir bien cada dia*

ParkinNica *Vivir bien cada dia*

Lucho y Lucha son mucho más que personajes de historia. Representan una estrategia educativa para acercar información confiable, fortalecer la autoestima de las personas con Parkinson y promover el mensaje que inspira a ParkinNica: *Vivir bien cada dia*

La inteligencia artificial hizo posible acelerar este proceso, pero las ideas, la experiencia y el compromiso humano, siguen siendo el **verdadero motor del proyecto.**

Cada historia, cada imagen y cada mensaje nos acerca más a nuestro propósito: *acompañar, informar y transformar vidas.*

ParkinNica *Vivir bien cada dia*

PARKINNICA: UNIDAD, ESPERANZA Y ACCIÓN PARA VIVIR BIEN CADA DÍA.

Asociación de Personas con Parkinson de Nicaragua

ParkinNica

Vivir bien cada día

¡Gracias!



por acompañarnos en esta presentación gráfica sobre la **Creación de personajes para contar historias educativas y atractivas** sobre diversos aspectos del Parkinson, con asistencia de la **Inteligencia Artificial (IA).**



UNIDAD, ESPERANZA Y ACCIÓN | *Vivir bien cada día*

ParkinNica
Vivir bien cada día